



Durchführungsbestimmungen für den Senioren-Spielbetrieb Ü32, Ü40, Ü50 und Ü60

1. Grundsätze

Soweit diese Bestimmungen keine Abweichungen vorsehen, wird nach der Satzung und den Ordnungen des SWFV gespielt.

2. Teilnahmeberechtigung

Teilnahmeberechtigt sind nur Mitgliedsvereine. Die Vereine sind verpflichtet, über den DFBnet-Vereinsmeldebogen im allgemein verbindlichen Meldezeitfenster die jeweilige Mannschaft zum Spielbetrieb anzumelden. Bei Anwendung von DFBnet-Spielbericht Online müssen die Vereine die Spieler für den jeweiligen Wettbewerb über die Spielberechtigungsliste anmelden. **Ansonsten ist die Spielermeldeliste aus dem Downloadcenter unter www.swfv.de zur Spielermeldung zu verwenden.**

Die Kontrolle der Spielberechtigung erfolgt durch den Schiedsrichter. Die Spieler müssen sich vor dem Wettkampf grundsätzlich durch einen gültigen Spielerpass oder bei kurzfristig erteilter Spielerlaubnis durch einen Auszug aus dem DFBnet + Lichtbildausweis legitimieren.

Die Bildung von Spielgemeinschaften ist zulässig. Die Genehmigung ist durch den zuständigen Kreisvorsitzenden bis auf Widerruf vor Rundenbeginn einzuholen. Bei kreisübergreifenden Anträgen entscheidet der Verbandsspielausschuss.

Ein Zweitspielrecht ist möglich, soweit im Stammverein keine Spielmöglichkeit in der jeweiligen Altersklasse besteht. Das Zweitspielrecht ist genehmigungspflichtig. Der Antrag ist bis spätestens 31.01. auf der Verbandsgeschäftsstelle einzureichen. Voraussetzung für die Bewilligung eines Zweitspielrechts ist die Zustimmung des Stammvereins sowie des zuständigen Kreisvorsitzenden.

3. Spielberechtigung

Folgende Voraussetzungen müssen erfüllt werden:

Ü32: Der Spieler muss das 32. Lebensjahr vollendet haben.

Ü40: An den Spielen können nur Spieler teilnehmen, die während des Kalenderjahres, in dem der Wettkampf stattfindet, das 40. Lebensjahr vollenden oder vollendet haben.

Ü50: An den Spielen können nur Spieler teilnehmen, die während des Kalenderjahres, in dem der Wettkampf stattfindet, das 50. Lebensjahr vollenden oder vollendet haben.

Ü60: An den Spielen können nur Spieler teilnehmen, die während des Kalenderjahres, in dem der Wettkampf stattfindet, das 60. Lebensjahr vollenden oder vollendet haben.

4. Schiedsrichter

Die Einteilung der Schiedsrichter erfolgt durch den Verbands- oder Kreisschiedsrichterobmann. Jedes Spiel wird von amtlichen Schiedsrichtern geleitet.

5. Allgemeine spieltechnische Angelegenheiten

a) Anzahl der Spieler

- Insgesamt können bei den Wettbewerben Ü32 und Ü40 18 Spieler pro Verein gemeldet werden. Gespielt wird mit 11er-Mannschaften.
- Insgesamt können bei den Wettbewerben Ü50 und Ü60 14 Spieler pro Verein gemeldet werden. Gespielt wird in 7er-Mannschaften.

b) Auswechslungen / Rückwechsel

Alle Spieler, die auf dem Spielberichtsbogen gemeldet wurden, können während eines Spiels eingesetzt werden. Ein Spielerwechsel ist nur während einer Spielunterbrechung erlaubt. Die Spieler können nach einer Auswechslung - im gleichen Spiel - wieder eingewechselt werden (Rückwechsel).

c) Grätschverbot

Zum Schutz der teilnehmenden Spieler ist in allen Wettbewerben ein generelles Grätschverbot für Zweikämpfe am Mann erhoben. Auch der Versuch ist strafbar. Ausführung und Versuch werden mit einem direkten Freistoß bestraft.

d) Spielfeld

Spielfeldgröße

- Die Wettbewerbe Ü32 und Ü40 werden auf dem Großspielfeld ausgetragen.
- Die Wettbewerbe Ü50 und Ü60 werden auf dem Kleinspielfeld ausgetragen.

Austragung der Endspiele

Die Endspiele werden auf einem den Fußballregeln entsprechenden Rasenplatz oder Kunstrasenplatz (Großspielfeld) gem. der DIN-Norm DIN V 18035 Teil 7 2002-06 ausgetragen.

Bei Austragung der Spiele in Turnierform ist folgendes zu beachten:

1. Turniermodus

Es wird in Gruppen „Jeder gegen Jeden“ gespielt. Der Sieger eines Gruppenspiels erhält drei Punkte, bei Unentschieden erhalten beide Mannschaften je einen Punkt.

Besteht zwischen zwei oder mehr Mannschaften nach den Gruppenspielen Punktgleichheit, entscheidet

a) die Tordifferenz über die Platzierung.

Ist auch diese gleich, entscheiden

b) die mehr erzielten Tore.

Besteht auch dann noch Gleichheit, zählt

c) das im direkten Vergleich erzielte Ergebnis.

Falls dann noch erforderlich, entscheidet

d) ein Strafstoßschießen.

2. Spieldauer / Anstoß

Die Spielzeit beträgt maximal 2 x 15 Minuten. Die im Spielplan erstgenannte Mannschaft führt den Anstoß aus. Die zweitgenannte Mannschaft hat Platzwahl.

3. Persönliche Strafen

Bei einer gelb/roten Karte ist der bestrafte Spieler für das nächste Spiel wieder spielberechtigt. Bei einer Roten Karte entscheidet die Turnierleitung nach der Art des Vergehens über die Länge der Sperre (mindestens ein Spiel) oder über eine Meldung an die Rechtsinstanzen des SWFV. In beiden Fällen erfolgt eine Aburteilung über die Sportgerichtsbarkeit im DFBnet.

4. Turnierleitung

Die Turnierleitung besteht aus drei vom Verbandsspielausschuss oder Kreisausschuss bestimmten Personen. Die Anordnungen der Turnierleitung sind für alle Beteiligten verbindlich. Ihre Entscheidungen sind endgültig. Eine Protest- oder Einspruchsmöglichkeit besteht weder gegen Entscheidungen der Schiedsrichter, noch gegen solche der Turnierleitung. Die Turnierleitung ist mit zwei Personen beschlussfähig.

5. Ausstattung der Mannschaften

Jede Mannschaft muss über zwei verschiedenfarbige Sätze Trikots verfügen. Bei gleicher Spielkleidung wechselt die im Spielplan zuerst genannte Mannschaft die Spielkleidung. Die Spieler tragen bei Verwendung eines der beiden Trikotsätze jeweils die gleiche, im Spielbericht angegebene Rückennummer.

Kreise, die im Pokalmodus (Einzelspiele) den Meister ermitteln, müssen folgendes beachten:

1. Fair-Play

Die Mannschaften laufen ein und führen den „Handsclag vor dem Spiel“ wie folgt aus:

Die Heimmannschaft bleibt stehen. Die Gastmannschaft geht auf den Schiedsrichter und die Heimmannschaft zu. Im Vorbeigehen geben die Spieler dem Schiedsrichter und den Spielern der Heimmannschaft die Hand. Sobald der letzte Spieler der Gastmannschaft die Heimmannschaft passiert hat, führt der Spielführer der Heimmannschaft seine Mitspieler zum Handsclag am Schiedsrichter vorbei.

2. Spieldauer

Die Spielzeit beträgt bei Senioren Ü32 2 x 35 Minuten. Bei Unentschieden folgt 2 x 10 Minuten Verlängerung. Danach eventuell Strafstoßschießen. Bei den Senioren Ü40 beträgt die Spielzeit 2 x 35 Minuten. Bei Unentschieden erfolgt direkt im Anschluss das Strafstoßschießen. Die Spielzeit beträgt bei Ü50 und Ü60 maximal 2 x 30 Min. Bei Unentschieden erfolgt direkt ein Strafstoßschießen.

3. Persönliche Strafen

Bei Einzelspielen entscheidet der Senioren-Staffelleiter. Bei Verfahren, in denen eine Sperre von mehr als 6 Wochen/6 Spielen Dauer zu erwarten ist, entscheidet die zuständige Gebietsspruchkammer; bei der Südwestmeisterschaft die Verbandspruchkammer.

4. Ausstattung der Mannschaften

Bei Einzelspielen wechselt die Heimmannschaft den Trikotsatz.